

§ 文藝復興時期的數學

1450 年 古登堡發明了活字印刷，從此書籍開始流行。

文藝復興(Renaissance) 14-16 世紀 由義大利開始 傳播到整個歐洲。

1. 三、四次方程式解法 Scipione del Ferro Niccolò Tartaglia Girolamo Cardano (大術 Ars Magna 1545 年) Ludovico Ferrari
2. 透視畫法 射影幾何([projective geometry](#))的主要發展是 19 世紀
3. 伽利略 Galileo Galilei 1564-1642

1. 文藝復興射影幾何的誕生 by G. Gentili
2. [維特魯威人](#) TED by James Earle
3. 早期的射影幾何 Filippo Brunelleschi 1377-1446 Leon Battista Alberti 1404-1472 Pascal's projective theorem(Blaise Pascal)
4. 圓錐曲線與射影幾何 [Pappus of Alexandria](#) 約 AD320 [Pappus-Guldinus theorem]
5. [圓錐曲線](#)的故事[Pascal 與 Pappus 定理]這裡有由孟氏定理推出 Pappus 定理的證明 by 項武義
6. 古希臘幾何三大問題 康明昌 在 p.5 提到射影幾何
7. 射影平面六講 數學傳播季刊