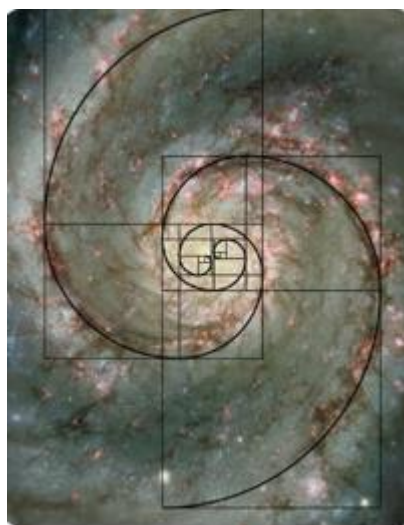


## 希波克拉底傳奇中的數學與藝術

### § 數學



1. 質數[超級質數任務](#)
2. perfect number [史上最大的[完美數](#)]
3. twin prime Marie-Sophie Germain)
4. 亞里斯多德(Aristotle)在 2000 多年前就開始尋找可以[完美填充](#)或平鋪三維空間的形狀。  
柏拉圖有一套形塑世界的理論，即世界由四個元素組成：土、水、風（空氣）和火。「元素」一詞就是在公元前 360 年柏拉圖首先提出。  
他推測這些元素都是由獨特形狀的粒子構成的，對應到五個柏拉圖立體（正多面體）中的四個。  
D.Hilbert 的第三個問題。Max Dehn(Dehn 不變量)
5. 鋪地磚 (1)2011 年，以色列科學家丹尼爾·舍特曼(Daniel Shechtman)因為發現準晶體獲得了當年的諾貝爾理綜化學獎。(2)[Penrose tiling](#)
6. 泰勒斯(Thales)與日蝕
7. [Sheldon Cooper prime](#):73 [[Shedon Conjecture](#)] 乘法性質 鏡像性質

### § 藝術

1. 建築中的[古典數學](#)
2. [藝術品](#)中的數學
  - (1) [Koloman Moser](#) 1868-1918
  - (2) Da Vinci [算術集成]
  - (3) Johannes Kepler 1571-1630 [Harmonices Mundi]
  - (4) M.C.Escher 1898-1972
  - (5) Max Bill 1908-1994
  - (6) Victor Wasarely 1908-1997
  - (7) Rafael Araujo
  - (8) 朱曉光
3. 名畫中的[數學密碼](#) 梁進

